

Regelwerk

Herner Dart-Liga e.V.

Stand 17.08.2010



(Stand: 17.08.2010)

Regelwerk Herner Dart-Liga e.V. (HDL)

Mit der schriftlichen Anmeldung erkennen die
Mannschaften / Vereine
die Regeln der Herner Dart-Liga e.V. in ihrer jeweiligen Fassung an.

Gliederung

1. Spielberechtigung

2. Spielzeit und Dartgeräte

3. Spielregeln

4. Fouls

5. Strafen / Straf gelder

6. Vereinswechsel

7. Spielbetrieb

8. Spielberichte

9. Ausschluss aus der Herner Dart Liga

10. Vereins- / Mannschaftsauf lösung

11. Pokalrunde

12. Preis gelder

13. Ansprechpartner

14. Sonstiges

1. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Mannschaften mit mindestens 4 Spielern.

Bei der Anmeldung / Nachmeldung werden die Spielklassen aller Ligen berücksichtigt.

Das Anmeldeformular ist vollständig und gewissenhaft auszufüllen. Unkorrekte Angaben in der Anmeldung / Nachmeldung, insbesondere bei der Angabe von Spielklassen anderer Ligen, führen zur Disqualifizierung des Spielers sowie zur Geldstrafe (siehe Strafen / Straf gelder)

Bei jeder Anmeldung / Nachmeldung werden 3,- Euro pro Saison und Spieler erhoben.

Bei jeder Änderung die sich nach der schriftlichen Anmeldung ergibt, wird eine Verwaltungsgebühr von 3,- € erhoben. Folgende Änderungen sind hiervon betroffen: Änderung des Spieltages, Änderung der Teamkapitäne, Änderung der Anwurfzeit und Änderung der Spielstätte, sofern die Spielstätte nicht innerhalb einer Saison schließen muss.

Die Anmeldekaut ion beträgt 230,- Euro pro Team und Saison, unabhängig in welcher Spielklasse das Team zugeordnet wird.

Die Anmeldung erfolgt an den jeweils vorgegebenen Anmelde tagen.

Die Anmeldung hat grundsätzlich schriftlich mit dem vorgegebenen Vordruck zu erfolgen.

Sollte ein Team nach Anmeldung und Entrichtung der Anmeldekaut ion vom Spielbetrieb wieder zurücktreten wollen, erfolgt keine Rückerstattung der Anmeldekaut ion. Eine Anmeldung ist bindend, egal ob der Spielbetrieb schon begonnen hat oder nicht.

Grundlage für die Einteilung in der jeweiligen Spielklasse bildet die Vorsaison in der HDL oder die Spielklassen anderer Ligen. Bei Neuanmeldung eines Teams oder Nachmeldung eines Spielers entscheidet der Vorstand. Insbesondere die Anmeldungen oder Nachmeldungen in der C- und D-Liga werden vom Vorstand verschärft kontrolliert. Bei der Anmeldung eines Teams oder bei der Nachmeldung eines Spielers werden auch die Spielklassen anderer Ligen berücksichtigt. Neue Teams können sich nicht in der D-Liga anmelden, sondern nur in einer höheren Spielklasse.

Ein Team darf im Laufe der Saison nur maximal einen Spieler einer höheren Spielklasse anmelden bzw. nachmelden. Dabei ist zu berücksichtigen, dass dieser Spieler nur eine Klasse höher gespielt haben darf.

Spieler die mit ihrem Team aufgestiegen sind, werden sofort mit dem Aufstieg einer der höheren Spielklasse zugeordnet.

Beispiel: Die Mannschaft „DC schlauer Fuchs“ steigt von der C-Liga in die B-Liga auf. Somit erhalten alle Spieler der Mannschaft sofort einen B-Liga Status, ohne je ein Spiel in der B-Liga absolviert zu haben. Damit können sie gemeinsam weder in der C-Liga noch in der D-Liga spielen. Eine Anmeldung in die A-Liga ist allerdings möglich.

Spieler die mit ihrem Team abgestiegen sind, werden erst einer niedrigen Spielklasse zugeordnet, wenn sie eine Saison in der niedrigeren Spielklasse gemeldet waren.

Beispiel: Die Mannschaft „DC schlauer Fuchs“ steigt von der A-Liga in die B-Liga ab und hat noch keine Saison B-Liga gespielt. Somit behalten alle Spieler ihren A-Liga Status. Der Spieler „Klaus Oberschlau“ wird in der folgenden Saison nicht von seiner Mannschaft gemeldet und er setzt eine Saison aus. Somit behält dieser Spieler seinen A-Liga Status so lange, bis er eine Saison B-Liga gemeldet war. Er darf weder C-Liga noch D-Liga spielen.

Jedes Team kann bis zur vierten Woche vor Saisonende Spieler nachmelden. Die Nachmeldung hat grundsätzlich schriftlich und mit vollständig ausgefülltem Nachmeldevordruck zu erfolgen.

Innerhalb der letzten vier Wochen ist eine Nachmeldung nur in schwerwiegenden Fällen durch die Entscheidung des Vorstandes möglich.

Es können nur Spieler nachgemeldet werden, die in der laufenden Saison nicht schon für eine andere Mannschaft der HDL gemeldet waren.

Nachmeldungen sind nur in einem angemessenen zeitlichen Vorlauf zum Spiel möglich (14 Tagen). Vorläufige Pässe werden nur in absoluten Ausnahmefällen erteilt. Spieler, die keine PassNr. aufweisen können, sind nicht spielberechtigt. Ein Fragezeichen, die Abkürzung „i.A.“ oder Ähnliches werden als PassNr. nicht akzeptiert.

Spielberechtigt sind daher nur Spieler mit gültigem Spielerausweis oder vorläufigem Spielerausweis und einem Mindestalter von 16 Jahren. Wurde eine nichtspielberechtigte Person eingesetzt, werden diese Spiele als verloren gewertet, die Mannschaft muss mit einer Geldstrafe rechnen (siehe Strafen / Straf gelder).

2. Spielzeit und Dartgerät

Zweimal in einem Jahr wird eine Saison ausgetragen oder begonnen.

Die Ligaspiele werden an zwei Elektronik-Dartautomaten mit Zwei-Loch-Scheibe ausgetragen. Die Dartgeräte befindet sich rechtwinklig zum Fußboden. Das Bull´s Eye befindet sich auf einer Höhe von 1,72 m. Die Abwurflinie ist mit einem Abstand von 2,44 m zur Dartscheibe angebracht. Unebenheiten des Fußbodens sind so auszugleichen, dass sich auf jeden Fall ein Diagonalmaß von 2,98 m vom Bull´s Eye bis zur Abwurflinie gemessen ergibt.

Nach Absprache mit dem Gegner kann auch an einem Dartgerät gespielt werden, allerdings müssen beide Mannschaften damit einverstanden sein.

Sollte keine Einigung erzielt werden, findet das Ligaspiel an zwei Geräten statt.

3. Spielregeln

3.1 Spielmodus

Bz-Liga:	501 Double Out (DO)
A-Liga:	501 Double Out (DO)
B-Liga:	501 Master Out (MO)
C-Liga:	501 Single Out (SO)
D-Liga:	301 Single Out (SO)
Damen-Liga:	501 Single Out (SO)

3.2 Bestleistungen

Folgende Bestleistungen können eingetragen werden:

	High Score	High Finish	Short Game
Bz-Liga:	ab 171	ab 121	bis 16 D
A-Liga:	ab 171	ab 101	bis 18 D
B-Liga:	ab 171	ab 100	bis 21 D
C-Liga:	ab 141	ab 100	bis 21 D
D-Liga:	ab 133	ab 100	bis 12 D
Damen-Liga:	ab 141	ab 100	bis 21 D

3.3 Spielverlauf

Gespielt wird über zwei Gewinnsätze nach dem Spielberichtsbogen der HDL. Der Spieler der Gastmannschaft beginnt immer den ersten Satz. Der zweiten Satz wird von der Heimmannschaft begonnen. Sollte nach den beiden Spielen ein Gleichstand vorhanden sein, wird die Startfolge mit einem *Wurf auf Bull Eye entschieden*, wobei die Darts in der Scheibe stecken bleiben müssen. Der Spieler der Gastmannschaft beginnt das „Ausbullen“. Fällt der Dart von der Scheibe, muss vom betreffenden Spieler nachgeworfen werden. Derjenige Spieler beginnt den 3. Satz, dessen Dartpfeil im Bull´s Eye steckt, oder diesem am nächsten ist. Treffen beide Spieler das Bull oder Bull Eye, müssen sie es solange nachwerfen bis eine Entscheidung gefallen ist.

Fällt ein Dart aus der Scheibe ohne Punkte zu zählen, muss der betreffende Spieler dieses akzeptieren. Es darf auf keinen Fall nachgeworfen werden. Ausnahme beim Ausbullen.

Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angegebene Punktzahl. Es wird von jedem Spieler Fairplay verlangt. Können sich die Spieler nicht einigen, so entscheiden die Mannschaftskapitäne. Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Sollte ein Spieler sich nicht nach dem 1. Aufruf an der Abwurfline einfinden, wird er zum 2ten Male aufgerufen. Erscheint er nach dem 2ten Aufruf innerhalb der nächsten zwei

Minuten nicht an der Abwurfline so wird das Spiel mit 0:2 Sätzen gegen ihn gewertet. Jeder Spieler hat vor dem Werfen seiner Darts darauf zu achten, dass das Gerät seine Spielernummer anzeigt. Wirft ein Spieler, während das Gerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen: Hat ein Spieler weniger als drei Darts geworfen, so wird das Gerät durch den Schalter Player Change in die richtige Stellung gebracht und der Spieler darf nur noch seine verbleibenden Darts werfen. Der Satz wird dann normal fortgesetzt d.h. der Gegner wirft nach erneutem Player Change als nächster. Wirft ein Spieler alle drei Darts unter der Nummer seines Gegners, hat er seine Runde damit beendet und der Gegner setzt nach zweimaliger Betätigung des Schalters Player Change das Spiel fort. Bei versehentlicher Manueller Eingabe von Punkten muss versucht werden durch Überwerfen (Manueller Eingabe) den alten Punktestand wieder herzustellen. Ist dieses nicht möglich, wird das Spiel manuell beendet und der Spieler der dieses verschuldet hat, wirft erneut 1€ in das Gerät und der alte Punktestand wird wieder hergestellt (Durch Manuelle Eingabe). Danach wird das Spiel weitergespielt. Dieses gilt auch, wenn ein Spieler seine Darts auf die Nummer seines Gegners wirft und der Gegner dadurch einen Nachteil hat.

Auswechslungen von Spielern: Es können 4 Spieler ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingewechselt werden es sei denn im Doppel. Es müssen 4 verschiedene Spieler die Doppel spielen.

Spielt ein Spieler, der nicht in der Herner Dart Liga gemeldet ist, so wird dieses Ligaspiel mit 0:36 0:18 und 0:2 gewertet (siehe Strafen / Straf gelder), auch wenn dieses erst nachträglich in Erfahrung gebracht wird. Der Gastmannschaft muss 30 Min. vor Spielbeginn der Zugang zu den Dartgeräten gewährt werden.

Fällt ein Pfeil unabsichtlich erkennbar aus der Hand, so gilt dieser als nicht geworfen.

Wird unabsichtlich und unbemerkt ein falsches Spiel am Dartautomaten eingeben, so muss ein neues Spiel auf Kosten desjenigen gestartet werden, der dieses verschuldet hat. Lässt sich das Verschulden nachträglich nicht feststellen, zahlen beide Spieler bzw. Teams.

Steckt der Pfeil beim Check eindeutig und für beide Teamkapitäne sichtbar in dem zu treffenden Segment und der Dartautomat zählt nicht oder zählt falsch, so gilt dieser Satz trotzdem als gewonnen.

Wenn ein Dartautomat absolut falsch zählt, so kann auf diesem Automaten nicht weitergespielt werden.

3.4 Spielverlegungen

Spielverlegungen innerhalb einer Spielwoche sind jederzeit möglich, müssen jedoch mindestens 24 Stunden vor dem eigentlichen Spieltermin miteinander abgesprochen werden, ansonsten gilt das Spiel als verloren.

Spielverlegungen außerhalb einer Spielwoche sind nur zweimal in einer Saison möglich und müssen dem Sportwart schriftlich mitgeteilt werden. Verlegt ein Team mehr als zweimal ein Spiel außerhalb einer Spielwoche, muss mit einer Geldstrafe gerechnet werden (siehe Strafen / Straf gelder).

Beide Teamkapitäne müssen bei allen Spielverlegungen mit der Verlegung des Spiels einverstanden sein. Bei Uneinigkeit bleibt der ursprüngliche Spieltermin bestehen. Spiele die außerhalb einer Spielwoche verlegt worden sind, müssen innerhalb von 14 Tagen nachgeholt werden. Wenn keine Einigung erzielt wird, bestimmt der Liga-Sportwart der entsprechenden Gruppe den Termin. In den letzten beiden Spielwochen ist eine Verlegung grundsätzlich nicht möglich.

3.5 Auf- und Abstiegs-Modalitäten

Die Auf- und Abstiegs-Modalitäten der Mannschaften hängen von der jeweiligen Saison- und Anmeldesituation ab.

Es kann unter Umständen möglich sein, dass die jeweiligen Ligen mit Mannschaften aufgefüllt werden müssen. Aus diesem Grund kann der Vorstand erst nach den Anmeldetagen endgültig mitteilen, wer auf- und abgestiegen ist.

In der Herner Dart Liga spielen wir nach dem Prinzip des direkten Vergleiches. Spiele und Sätze werden vom Liga-Sportwart zwar mitgezählt, sie erscheinen aber nicht auf der Tabelle. Bei Punktgleichheit zweier Mannschaften zählt der direkte Vergleich.

Bei Punktgleichheit von mehr als zwei Mannschaften zählen die Punkte, Spiele und ggf. noch die Sätze, die untereinander zwischen den Punktgleichen Mannschaften erreicht wurden.

4. Fouls

Fouls sind:

Ablenkendes Verhalten, während ein Spieler wirft.

Ständiges Übertreten der Abwurflinie.

Absichtliches Verzögern des Spiels.

Unsportliches Benehmen, dies bedeutet u.a.:

- Vor die Dartmaschine schlagen oder treten,
- Gegenspieler beschimpfen und volltrunken an die Dartmaschine gehen
- Das Verfälschen von Spielberichtsbögen

Grobes unsportliches Verhalten, dies bedeutet u.a.:

- Belästigung, Nötigung, Beleidigungen bzw. das Schlagen von Spielern oder anderen Personen (dies gilt vor, während und nach einem Spiel / einer HDL-Veranstaltung).
- Das Mißachten von Anweisungen des Vorstandes, des Sportwartes und des Vorstandshelfers während einem Ligaspiel oder einer HDL-Veranstaltung.
- Das stetige Mißachten unserer Regeln.
- Belästigung, Beleidigung, Bedrohung oder das Schlagen eines Vorstandsmitglieds, Sportwarts oder Vorstandshelfers. Dies gilt auch außerhalb eines Ligaspiels oder HDL-Veranstaltung.

Führt ein Foul zum Spielabbruch oder ist aufgrund eines Fouls der Einsatz der Polizei bzw. eines Krankenwagens nötig, wird dies ebenfalls Konsequenzen haben.

Wird während eines Spiels auf Foul erkannt, hat der Gegner unabhängig vom Spielstand, den Satz gewonnen.

Alle HDL-Mitglieder sollten einen respektvollen Umgang miteinander pflegen. Wir wollen Spaß am Dartspiel haben, da haben Fouls keinen Platz.

5. Strafen / Straf gelder

Spielbericht nicht ordnungsgemäß ausgefüllt (auch Pokalspielbericht)	2 – 5 € (je nachdem wie unvollständig der Spielberichtsbogen ausgefüllt wurde)
Spielbericht nicht ordnungsgemäß abgegeben (auch Pokalspielbericht)	10 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich)
Wiederholtes Fehlen eines Spielberichts (auch Pokalspielbericht)	jeweils 10 € pro Woche
Fehlen eines Spielberichts am letzten Spieltag	20 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich)
Den Sportwart über Spielverletzung nicht informiert (auch Pokalspiele)	10 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich)
Nicht antreten (auch beim Pokalspiel)	40 €
Wiederholter Nichtantritt	Disqualifizierung und weitere 40 €
Ligaspiel nicht innerhalb von 14 Tagen nachgeholt, ohne dass der Sportwart zugestimmt hat.	10 – 15 € (für das Team, dass für diesen Zustand verantwortlich ist. Hier gilt „Kommunikation“ ist alles. Wer nicht mit allen Beteiligten Kontakt aufnimmt zahlt mehr)
Spieler ohne Ausweis	3 €
Einsatz einer Person, die nicht spielberechtigt war (auch Pokalspiele)	30 – 50 €, (je nach Wiederholung und Einschätzung der Situation) alle Spiele werden mit 0:2 gewertet, ggf. kann auch das gesamte Spiel mit 0:18 gewertet werden
Falsche Angaben tätigen, das Verschweigen von Angaben bei der Teamanmeldung bzw. Spielernachmeldung	50,-Euro u. ggf. Disqualifizierung des betreffenden Spielers. Das Ligaspiel wird nachträglich mit 0:36 0:18 und 0:2 als verloren gewertet

Foul	20 – 100 € und ggf. Disqualifizierung des Spielers je nach Härte des Fouls für eine gewisse Anzahl von Spielen oder für die gesamte Saison. Ein Spieler kann, je nach Härte des Fouls auch für mehrere Saisons oder auf unbestimmte Zeit gesperrt werden.
Ab der 3. Spielverlegung in einer Saison	20 €
Pers. Daten von den Ansprechpartnern eines Teams sind falsch oder unvollständig	10 €

6. Vereinswechsel

Vereins- oder Mannschaftswechsel ist während der Saison nicht möglich.

7. Spielbetrieb

Der Spielbetrieb muss für die Dauer des Ligaspieles gewährleistet sein. Jede Mannschaft muss vor Beginn einer Begegnung einen Teamkapitän benennen, der allein zur Vertretung seiner Mannschaft berechtigt ist. Er muss der Mannschaft angehören. Des weiteren muss Sorge getragen werden, dass die Dartgeräte in einem ordentlichen Zustand sind.

8. Spielberichte

8.1 Verantwortlichkeit

Die Spielberichte werden von der Heimmannschaft ausgefüllt.

Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, dass der Spielbericht, das Spielergebnis oder die schriftliche Verlegung des Spiels bis zum Sonntag 22.00 Uhr der laufenden Spielwoche beim Liga-Sportwart der entsprechenden Liga vorliegt. Spielberichte müssen von beiden Teamkapitänen unterschrieben werden.

Spielberichte können auch in Form einer SMS oder einer E-Mail übermittelt werden, jedoch muss der Spielbericht in der darauf folgenden Spielwoche dem Sportwart schriftlich vorliegen.

Alle Spielberichte müssen vom jeweiligen Teamkapitän während der Saison aufbewahrt und auf Verlangen vorgelegt werden. Nach dem jeweiligen Abschlußturnier können die Spielberichte entsorgt werden.

Bestleistungen gem. Nr. 3.2 finden nur Berücksichtigung, wenn diese auf dem Spielberichtsbogen vermerkt worden sind.

Später eingehende Beschwerden finden nur unter Vorlage des entsprechenden Spielberichts Berücksichtigung.

8.2 Vorkommnisse

Vorkommnisse, die den Spielverlauf betreffen, sind sofort nach Bekanntgabe auf dem Spielberichtsbogen einzutragen. Zunächst reicht auch der Hinweis aus, dass eine schriftliche Beschwerde nachgereicht wird. Diese Beschwerde ist allerdings innerhalb von 7 Tagen dem Vorstand vorzulegen. Später eingehende Beschwerden werden dann nicht mehr berücksichtigt.

Sollte es zu einem Vorkommnis kommen und es wird nichts auf dem Spielberichtsbogen vermerkt, dann werden später eingehende Beschwerden grundsätzlich nicht mehr berücksichtigt.

Ausnahmen hier: Der Vorstand hat ein allgemeines Interesse daran, auf dieses Vorkommnis zu reagieren oder die beschwerdeführende Mannschaft hatte keine Zeit oder Gelegenheit einen Vermerk vorzunehmen. Dieser Umstand ist allerdings beweisführend dem Vorstand darzulegen.

Grundsätzlich ist der Spielberichtsbogen auch im Falle eines Vorkommnisses von beiden Teamkapitänen zu unterschreiben.

9. Ausschluss aus der Herner Dart Liga

Sollte eine Mannschaft zweimal unentschuldigt nicht zu einem Ligaspiel erscheinen, so wird sie disqualifiziert. Sollte sich eine Mannschaft nicht an die Regeln der HDL halten, so kann auch Sie disqualifiziert werden.

Disqualifizierte Mannschaften haben kein Anrecht auf Rückerstattung der Anmeldekauton bzw. auch kein Anspruch auf eventuelle Preisgelder.

10. Vereins- / Mannschaftsauflösung

Wird eine Mannschaft aufgelöst, so hat der Verein/Mannschaft keinen Anspruch auf Rückerstattung der Anmeldekauton.

11. Pokalrunde

Die Pokalrunde der Herner Dart Liga wird einmal im Jahr ausgetragen. Durch die Teilnahme an der Pokalrunde entstehen den Mannschaften keine zusätzlichen Startgebühren. Grundsätzlich behalten die Regeln der HDL auch in der Pokalrunde ihre Gültigkeit.

An der Ausspielung der Pokalrunde können alle Mannschaften teilnehmen, die in der laufenden Saison in der Herner Dart Liga gemeldet sind.

Die Spielpaarungen werden unter allen gemeldeten Mannschaften ohne Berücksichtigung ihrer Spielstärke oder Vereinszugehörigkeit ausgelost.

Der jeweilige Spieltag wird vom Vorstand vorgegeben ist für alle Mannschaften verpflichtend, wenn sie sich nicht auf einen anderen Termin einigen sollten. D.h. beide Teams können sich zwar auf einen beliebigen Spieltag (bis zum vorgegebenen Stichtag) einigen, sollte es aber zu keiner Einigung kommen, bleibt der festgelegte Termin bestehen. Gespielt wird immer um 20.00 Uhr, wenn sich die Teams nicht auf einen anderen Zeitpunkt einigen sollten.

Gespielt wird nach dem jeweiligen Pokalspielberichtsbogen der Herner Dart Liga. Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, dass der Pokalspielbericht oder das Spielergebnis bis zum Sonntag 22.00 Uhr der laufenden Pokalspielwoche dem Vorstand der HDL vorliegt.

Die Damen, die sowohl in der Damen-Liga als auch in einer anderen Liga spielen, müssen sich am Anfang des Pokalwettbewerbs entscheiden, für welches Team sie im Pokal aufgestellt werden möchten. Diese Entscheidung gilt allerdings dann für die gesamte Saison. Sie kann dann im Pokal die Mannschaften nicht mehr wechseln.

12. Preisgelder

Die Preisgeldausschüttung ist abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Teams und den existierenden Ligagruppen. An der Preisgeldausschüttung wird jedes teilnehmende Team berücksichtigt, sofern sie nicht Disqualifiziert oder vorher ausgeschieden sind.

Mannschaften die keine Anmeldekauton hinterlegt haben, können disqualifiziert werden. Sie sind somit auf keinem Fall an der Preisgeldausschüttung zu beteiligen.

13. Ansprechpartner

Die Ansprechpartner und die Bankverbindung der HDL sind übers Internet zu erfahren.

14. Sonstiges

Die Regeln der Herner Dart Liga unterliegen einer ständigen Überarbeitung und behalten in der jeweiligen Fassung ihre Gültigkeit.

Wendet Euch bitte an Euren Sportwart, wenn ihr Fragen rund um die HDL habt.

Der Vorstand